

Planificação Geral 2023/2024

Disciplina: **P.S.I.**

Ano: **3º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	195	N.º de aulas previstas	29
Aprendizagens Essenciais/Conteúdos			
<p>MÓDULO 17A (OP1) - Tecnologias de Acesso de Base de Dados</p> <ul style="list-style-type: none"> • Revisões: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Bases de Dados e SQL; ◦ Programação Orientada a Objetos, em Java; ◦ Programação de uma GUI, em Java. • Métodos de Ligação a BD. • Arquitetura de Componentes de Acesso BD. • Construção de Interface de acesso a dados. • Manipulação de Registos: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Adicionar; Remover; ◦ Atualizar; Procurar. <p>MÓDULO 17B (OP2) - Técnicas de Detecção e Tratamento de Erros</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ferramentas de tratamento de erros. • Tratamento de erros em diversos contextos de programação. • Mecanismos avançados de deteção e tratamento de erros. <p>MÓDULO 17E (OP5) - Ferramentas de Desenvolvimento de Páginas Web</p> <ul style="list-style-type: none"> • Revisão de conceitos, em articulação com a disciplina de RC: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Modelos (<i>Templates</i>); ◦ Folhas de Estilos; ◦ <i>Behaviors</i>; ◦ Integração com outras aplicações; ◦ Requisitos para a criação de um <i>site</i> dinâmico: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Linguagem <i>script</i>. • Ligação a Base de dados: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Construção de Base de dados; ◦ DNS (Nome da fonte de dados); ◦ Ligação à base de dados. • Criação de fontes de conteúdo dinâmico. • Inserção de conteúdos dinâmicos. • Trabalhar com páginas dinâmicas: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Mostrar registos da base de dados; ◦ Criação de página principal/detalhes de registo; ◦ Criar páginas de pesquisa a bases de dados; ◦ Restrição de acesso ao <i>site</i>. <p>MÓDULO 17C (OP3) – Metodologias de Análise e Desenvolvimento de Sistemas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conceitos básicos. • Noção de Sistemas. 			

- Conhecimento de vocabulário típico do desenvolvimento de projetos.
- Fases de desenvolvimento de um sistema.
- Modelos de desenvolvimento de um sistema.
- Ferramentas CASE.
- Problemas tipo no desenvolvimento de sistemas de *software*.

MÓDULO 16 - Projeto de Software

- Faseamento de um projeto.
- Elaboração da análise do projeto a desenvolver.
- Desenho do software.
- Implementação do Projeto.
- Elaboração do relatório final.
- Apresentação do produto final.

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	Ponderação	Critérios de avaliação
Informar e comunicar	30%	Compreensão Apropriação Rigor
Raciocinar e resolver problemas	70%	Clareza Raciocínio Reflexão
		Criatividade Responsabilidade
		Participação Cooperação

A planificação da disciplina de PSI não indica nem sugere uma sequencialidade temporal obrigatória na abordagem aos diferentes domínios. Ao longo do ano letivo serão desenvolvidos projetos, trabalhos ou outras atividades que promovam a abordagem simultânea dos diferentes domínios e a interdisciplinaridade.